コースで学ぶスクラッチプログラミング教室

プログラミング・ラボ

programming labo

研究コース

楽しみながらプログラミングを学習しよう！

研究コースでは、プログラミングによる課題解決をテーマとして、身のまわりにある事象などを題材として、どのように考えれば、プログラミングが可能かを検討しながら作品を作ります。
物事の仕組みを考え、複雑そうに見える事柄を分解したり単純化したりしてプログラム化に適した方法に組立直し課題解決作品を作ります。

開催日

❶	10月11日(日)	迷路をつくる1	迷路を解く、迷路を作る方法（アルゴリズム）を考えます
❷	11月22日(日)	迷路をつくる2	迷路を解く、迷路を作る方法（アルゴリズム）を考えます
❸	12月20日(日)	パズルゲーム	パズルゲームのルールを理解し、プログラミングする方法を考えます
❹	1月24日(日)	ボードゲームをつくる1	ボードゲームのルールを理解し、プログラミングする方法を考えます
❺	2月21日(日)	ボードゲームをつくる2	ボードゲームのルールを理解し、プログラミングする方法を考えます
❻	3月21日(日)	IoTの仕組みをつくる	センサーを使って離れた場所の情報を集める方法を学びます

※内容は変更になる場合があります。

時　間　１０：３０～１５：００　※６回とも

対　象　小学３年生以上

参加費　２２,０００円（税込）　※全６回分として

定　員　９名　※先着順、最少開催人数５名

今期で、長年開催してきたプログラミング・ラボの最終開催コースとなりますので、ぜひ、ご参加いただければと思います。
ただし、最少開催人数が満たない場合は中止とさせていただきます。
尚、中止の場合は、９月２２日（火・休）に、メールかお電話にてお知らせいたします。



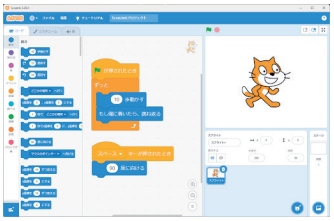
※作ったプログラムを保存するためのUSBメモリ（空き容量128MB以上）をお持ちください。

申込締切　９月２０日（日）　※定員になり次第、締め切らせていただきます。

お申し込みは
こちら▶

「スクラッチ」とは

スクラッチ（Scratch）は、MITメディアラボが開発した、子ども（8歳以上）にも使える教育用プログラミング環境です。プログラムの命令や構文を覚えなくても、マウスでブロックを組み合わせ、楽しみながらプログラムを作ることができます。アニメーションやゲームなどさまざまなプログラム作成を通じて、子どもたち自身が自分で考え、創造する力を伸ばすのに役立ちます。



情報通信交流館 e-とぴあ・かがわ
〒760-0019 香川県高松市サンポート2番1号 高松シンボルタワー タワー棟4・5階
TEL：087-822-0111　FAX：087-822-0112　https://www.e-topia-kagawa.jp/