

こどもとおとなの

未来びろば

学びと遊びで広がるイノベーション2025

2025年3月22日(土)・23日(日)

「学びと遊びで広がるイノベーション」をテーマに、さまざまなワークショップや体験展示を楽しめる2日間。子どもから大人まで、デジタルを体験しながら「未来」のヒントを見つけよう!

ワークショップコレクション

Unityゲームプログラミング体験

本格的なゲーム開発にも使われているUnityで、カートゲーム作りを体験しよう!



3/22(土)

くみくみボールを作ろう

段ボール製のオリジナルサッカーボールを作ろう!



3/22(土)

食べる力を育むワークショップ

親子で楽しく学ぶ!「安全においしく食べる方法」を体験しよう。



3/22(土)

生成AIの世界を探検しよう!

生成AIで遊びながら、創造力を育もう。



3/22(土)

作ろう!世界に一つのオリジナル缶バッジ

手描きデザインで作る、オリジナル缶バッジ!ぜひ作りにきてね。



3/23(日)

「視覚学習みるみるカード」を使ってみよう!

参加者には楽しく学べるみるみるカードをプレゼント!



3/23(日)

プログラミング1H体験

1時間のスクラッチ(Scratch)体験。オリジナルのゲームやアニメーションを作ろう!



3/23(日)

子どもプログラミング喫茶

喫茶店のようにメニューから体験したい課題を選んで、プログラミングに挑戦。



当日参加自由

3/22(土)・23(日)

ロボッチャ®体験

香川初登場!

3/22(土)・23(日)

ロボット×ポッチャ = ロボッチャ®!
ロボットを使って
パラスポーツ「ポッチャ」
をやってみよう。



先端デジタル体験コーナー

3/22(土)・23(日)

》》アニマルレース

動物キャラクターを動かして競争しよう。

》》お絵かきアクアリウム

描いた絵がスクリーンで泳ぐ! デジタル水族館。



当日参加自由

お申込み方法など詳細は、ホームページにて最新情報をご確認ください。

共催 | かがわ情報推進協議会 後援 | 香川県教育委員会、高松市教育委員会

情報通信交流館

e-とびあ・かがわ Setouchi-i-Base

〒760-0019
香川県高松市サンポート2番1号
高松シンボルタワー タワー棟4・5階
https://www.e-topia-kagawa.jp
TEL:087-822-0111 FAX:087-822-0112

ワークショップ
申込締切

3月13日(木)



詳しくはこちら!

[開館時間] 火曜日～金曜日 10:00～21:30、土曜日・日曜日・祝日 10:00～18:00

[休館日] 毎週月曜日(月曜日が祝日・振替休日の場合は、翌日に最も近い祝日・休日でない日)、年末年始(12月29日～1月3日)

SNSで情報発信中! (Facebook・Twitter・YouTube)「e-とびあ・かがわ」で検索

ご来館は、公共交通機関をご利用ください。

情報通信交流館

web検索

STEAM講座



申込方法など
詳しくはコチラ！

2025年度 ラインナップ

STEAM: Science (科学)、Technology (技術)、
Engineering (工学・ものづくり)、
Art (芸術)、Mathematics (数学)

e-とぴあ・かがわで楽しみながら学ぼう！

ロボット講座

体験
隔月開催

ロボット入門

対象 小学3～6年生

ロボットカーを組み立ててプログラムで動かします。
紙工作で自分流のロボットカーに改造しよう！



連続講座
年3回開講

ロボットラボ

初級 ▶ 探求

対象 小学4年生以上 全5回

サッカーロボットで世界に挑戦しよう！
チームで協力して大会出場を目指します。



プログラミング講座

体験
隔月開催

プログラミング入門

対象 小学生以上 (1～3年生は保護者同伴)

はじめてのスクラッチ体験ワークショップ。スタッフの
優しいサポートでプログラミングの楽しさを体験しよう。



連続講座
年2回開講

プログラミング★ラボ

初級 ▶ 中級 ▶ 上級

対象 小学3年生以上 全6回

初級コースからはじめて、ステップアップしながら
プログラミング学習。



Unityを使った ゲーム制作実践講座

対象 小学6年生以上

ゲームの開発現場だけではなく建築や医療などの
先端技術でも活用されている Unity。企画から開
発、発表会まで、実際の
ゲーム開発と同じ流れで
作品を作ります。



毎月開催



子ども
プログラミング
喫茶
Programming saloon for KIDS

「子どもプログラミング喫茶」は、子ども向けのプログラミング課題
を、喫茶店のメニュー形式で提供するワークショップです。メ
ニューから体験したい課題を自由に選んで、プログラミングに挑
戦します。体験時間は、一つの課題あたり15分～20分。スタッ
フと一緒に体験するのでプログラミングが初めてでも安心です。

主催：サスキテックネットメディアラボ