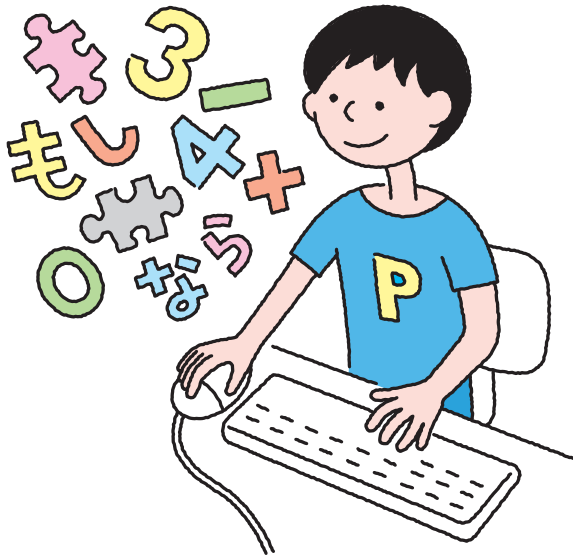


# プログラミング★ラボ 研究 コース



楽しみながらプログラミングを学習しよう!

研究コースでは、プログラミングによる課題解決をテーマとして、身のまわりにある事象などを題材として、どのように考えれば、プログラミングが可能かを検討しながら作品を作ります。物事の仕組みを考え、複雑そうに見える事柄を分解したり単純化してプログラム化に適した方法に組立直し課題解決作品を作ります。

## 日程

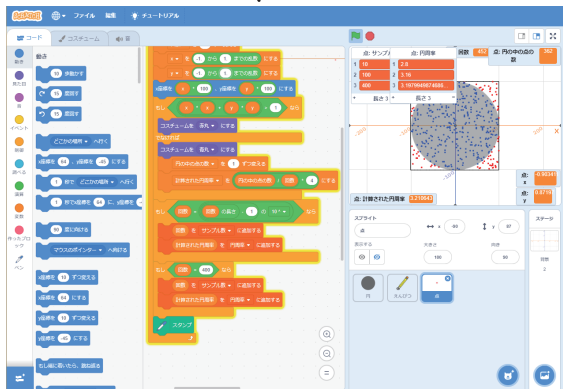
- ①5月24日(日) ②6月28日(日) ③7月26日(日)
- ④8月30日(日) ⑤9月13日(日) ⑥9月22日(火・祝)

開催時間 10:30~15:30(6回とも)

- ①円周率を求めよう1 モンテカルロ法を使ってシミュレーションします。
- ②円周率を求めよう2 多角形を描画しながら計算してみます。
- ③情報を検索する 順番に並べられたたくさん情報から目的の情報を探します。
- ④RGBでお絵かき 色の仕組みとコンピューターでの色表現を作品にします。
- ⑤図形の面積を求めよう 不定形な図形の面積を求める方法を考えて作品を作ります。
- ⑥つるかめ算を解く つるかめ算をプログラミングで解く方法を考えます。

※作ったプログラムを保存するためのUSBメモリ(空き容量128MB以上)をお持ちください。※内容は変更になる場合があります。

対象 小学3年生以上  
 参加費 19,800円(税込) ※全6回分として  
 定員 15名(先着順、最少開催人数8名)  
 最少開催人数に満たない場合は中止とします。  
 中止の場合、5月12日(火)にメールかお電話にてお知らせします。  
 申込締切 **5月10日(日)** ※定員になり次第、締め切らせていただきます。  
 申込方法 FAX、郵送、来館、情報通信交流館(e-とびあ・かがわ)ホームページ  
 (<http://www.e-topia-kagawa.jp>) → 体験講座 → 講座一覧  
 ※FAX、郵送、来館の場合は下記の参加申込書にご記入ください。



「スクラッチ」とは——

スクラッチ(Scratch)は、MITメディアラボが開発した、教育用のプログラミング環境です。プログラムの命令や構文を覚えなくても、マウスでブロックを組み合わせ、楽しみながらプログラムを作ることができます。アニメーションやゲームなど様々なプログラム作成を通じて、子ども達自身が自分で考え、創造する力を伸ばすのに役立ちます。

## プログラミング★ラボ 研究コース 参加申込書 FAX: 087-822-0112

ふりがな	ふりがな
氏名	保護者氏名
生年月日	住所
TEL	FAX
e-mail	

※ご記入いただいた個人情報は、講座受講の申込登録や受け付け確認、講座参加証、各種ご連絡および講座案内などの目的以外には利用いたしません。

●会場 **情報通信交流館 e-とびあ・かがわ** ●お問い合わせ・郵送先 **かがわ県民情報サービス株式会社** TEL:087-822-0111 担当: 馬場・樋川 〒760-0019 香川県高松市サンポート2番1号 高松シンボルタワー タワー棟4・5階