



コースで学ぶ スクラッチプログラミング教室

ゲームって、どうやってつくっているのだろうか？
ゲームのキャラクターが話し、音楽が流れるのは、どんな仕組みだろうか？
画面の中でキャラクターが動いたり形が変わるのは、どうしてだろうか？

ブロックを組み立てるように視覚的に作ることができ、プログラミング未経験の方でも使えるプログラミング言語「スクラッチ」をつかって、プログラミングを学びます。
算数や国語の知識を使いコンピュータゲームの仕組みなどを学ぶことで、論理的な考え方や創造する力、コミュニケーション能力など、将来に役立つ力を養い、創ることの楽しさを感じてください。

<p>[日程・内容]</p>	<p>■ 土曜日コース</p> <p>①2018年10月27日(土) ②2018年11月24日(土) ③2018年12月15日(土) ④2019年1月26日(土) ⑤2019年2月16日(土) ⑥2019年3月23日(土)</p> <p>■ 日曜日コース (祝日の場合もあります。)</p> <p>①2018年10月28日(日) ②2018年11月25日(日) ③2018年12月24日(月・祝) ④2019年1月27日(日) ⑤2019年2月11日(月・祝) ⑥2019年3月24日(日)</p> <p>いずれのコースも内容は同じです。(全6回、実施時間 10:30~15:00)</p> <p>スクラッチ入門 スクラッチの基本操作を覚えて、プログラムの作り方を学びます。 条件処理 条件による分岐の考え方を学び、より複雑な動きを実現させます。 乱数・座標 乱数の使い方と画面での座標の考え方を学び、作品に反映させます。 クローンの操作 スプライトのクローンを使い、シンプルなプログラム作りに挑みます。 イベント駆動 任意の処理要求(イベント)に対応させる作り方を学びます。 変数とリスト 変数とリスト(配列変数)を使って、作品作りに挑戦します。</p> <p>作ったプログラムを保存するための USB メモリ(空き容量 128MB 以上)をお持ちください。内容は変更になる場合があります。</p>
<p>[場 所]</p>	<p>情報通信交流館 (e-とぴあ・かがわ) (高松市サンポート2番1号 高松シンボルタワー タワー棟4階)</p>
<p>[対 象]</p>	<p>小学3年生以上</p>
<p>[参加費]</p>	<p>12,960円(税込) ※全6回</p>
<p>[定 員]</p>	<p>20名 最少開催人数11名。満たない場合は中止とします。 中止の場合は、10月16日(火)にメールまたは、電話にてお知らせします。</p>
<p>[申込受付]</p>	<p>8月10日(金)~10月14日(日) ※定員になり次第締め切らせていただきます。</p>
<p>[申込方法]</p>	<p>FAX、来館、情報通信交流館(e-とぴあ・かがわ)ホームページ → 体験講座 → 講座一覧 ※FAX、来館の場合は、ウラ面の参加申込書に記入ください。 https://www.e-topia-kagawa.jp/</p>

■お問合せ 〒760-0019 高松市サンポート2番1号 高松シンボルタワー タワー棟4・5F
かがわ県民情報サービス株式会社 担当：馬場・樋川
TEL：087-822-0111 FAX：087-822-0112

スクラッチについて

■スクラッチとは

スクラッチ(Scratch)とは、MITメディアラボが開発した、こども(8歳以上)にも使える教育用のプログラミング環境です。プログラムの命令や構文を覚えなくても、マウスでブロックを組み合わせ、楽しみながらプログラムを作ることができます。アニメーションやゲームなど様々なプログラム作成を通じて、こども達自身が自分で考え、創造する力を伸ばすのに役立ちます。



プログラミング・ラボ 参加申込書

申込 情報通信交流館(e-とぴあ・かがわ) FAX:087-822-0112

ふりがな		ふりがな	
氏名		保護者氏名	
生年月日	西暦でご記入ください。 年 月 日	住所	
TEL		FAX	
e-mail		コース	いずれかに○を付けてください。 土曜コース ・ 日曜コース

ご記入いただいた個人情報は、講座受講の申込登録や受け付け確認、講座参加証、各種ご連絡および講座案内などの目的以外は利用しません。