



コースで学ぶ スクラッチ プログラミング教室

ゲームって、どうやってつくっているのだろうか？
ゲームのキャラクターが話し、音楽が流れるのは、どんな仕組みだろうか？
画面の中でキャラクターが動いたり形が変わるのは、どうしてだろうか？

ブロックを組み立てるように視覚的に使えるプログラミング言語「スクラッチ」をつかって、プログラミングを学びます。

算数や国語の知識を使いコンピュータゲームの仕組みなどを学ぶことで、論理的な考え方や創造する力、コミュニケーション能力など、将来に役立つ力を養い、創ることの楽しさを感じてください。

[日程・内容]	<p>■ 土曜日コース</p> <p>①2017年 5月27日(土)、②2017年 6月24日(土)、③2017年 7月15日(土) ④2017年 8月19日(土)、⑤2017年 9月 2日(土)、⑥2017年 9月23日(土・祝)</p> <p>■ 日曜日コース</p> <p>①2017年 5月28日(日)、②2017年 6月25日(日)、③2017年 7月16日(日) ④2017年 8月20日(日)、⑤2017年 9月 3日(日)、⑥2017年 9月24日(日)</p> <p>いずれのコースも内容は同じです。(全6回、実施時間 10:30～15:30)</p> <p>①入門 スクラッチの基本操作を覚えて、プログラムの作り方を学びます。 ②条件1 条件分岐の考え方を学び、プログラムに反映させます。 ③条件2 複合条件を学び、より複雑な条件分岐の考え方を身につけます。 ④応用 座標と乱数について学び、プログラムに取り入れます。 ⑤作品作り1 学んだことを組み合わせて、自分の作品を作ります。 ⑥作品作り2 引き続き、自分の作品作りに挑戦します。</p> <p>※作ったプログラムを保存するためのUSBメモリ(空き容量128MB以上)をお持ちください。 ※内容は変更になる場合があります。</p>
[場 所]	情報通信交流館(e-とぴあ・かがわ) (高松市サンポート2番1号 高松シンボルタワー タワー棟4階)
[対 象]	小学3年生以上
[参加費]	12,960円(税込) ※全6回
[定 員]	15名 最小開催人数8名。満たない場合は中止とします。 中止の場合は、5月23日(火)にメールまたは、電話にてお知らせします。
[申込締切]	5月21(日) ※定員になり次第締め切らせていただきます。
[申込方法]	FAX、来館、情報通信交流館(e-とぴあ・かがわ)ホームページ → 体験講座 → 講座一覧 ※FAX、来館の場合は、ウラ面の参加申込書に記入ください。 https://www.e-topia-kagawa.jp/

スクラッチについて

■スクラッチとは

スクラッチ (Scratch) とは、MITメディアラボが開発した、こども (8歳以上) にも使える教育用のプログラミング環境です。プログラムの命令や構文を覚えなくても、マウスでブロックを組み合わせ、楽しみながらプログラムを作ることができます。アニメーションやゲームなど様々なプログラム作成を通じて、こども達自身が自分で考え、創造する力を伸ばすのに役立ちます。



プログラミング・ラボ 参加申込書

ふりがな		ふりがな	
氏名		保護者氏名	
住所			
TEL		FAX	
e-mail		コース	いずれかに○を付けてください。 土曜コース ・ 日曜コース

ご記入いただいた個人情報は、講座受講の申込登録や受け付け確認、講座参加証、各種ご連絡および講座案内などの目的以外は利用しません。