

# ワークショップに参加して、デジタルクリエイターになろう!

## スクラッチプログラミング 『フルーツキャッチゲーム』

7/27(土) ① 10:30~15:00  
7/28(日) ② 10:30~15:00

【対象】小学4~6年生  
【定員】各日30名

事前申込 必要

キーボード操作でカゴを動かしてフルーツをキャッチするゲームをプログラミングしよう! ※作品はUSBメモリ等で持ち帰り可能。後日、ホームページで公開。

## プログラミング入門 タートルグラフィックスに挑戦!

7/29(月) ③ 14:00~15:30

【対象】小学3~6年生  
【定員】20名

事前申込 必要

プログラミングでカメラを動かして、いろんな図形を描いてみよう!

## ゲームエンジンをつかって オリジナルキャラを動かそう!

8/3(土) ④ 10:30~12:30  
⑤ 14:00~16:00

【対象】小学3~6年生  
【定員】各回15名

事前申込 必要

ゲーム開発によく使われているゲームエンジン「Unity」を使って、キャラクターやアクションステージを作ろう! (企画運営: 讃岐GameN\_ 香川Unity部)

## プログラミングコンテスト 応募のススメ

7/21(日) ⑥ 10:30~15:00

【対象】小学生以上  
【定員】30名

事前申込 必要

作ったプログラムをたくさんの人に見てもらおう。プログラミングの基礎とコンテスト応募方法を紹介します。

※親子参加可 ※小学2年生以下は保護者の同伴必須  
※準備物: USBメモリ(空き容量1GB以上)

## スマホで星空撮影& パソコンで美しく仕上げよう

7/28(日) ⑦ 10:30~12:30  
⑧ 14:00~16:00

【対象】小学生以上  
【定員】各回20名

事前申込 必要

スマホとパソコンを使って、星空写真をきれいに撮る方法を紹介します。

※親子参加可 ※小学4年生以下は保護者の同伴必須  
※準備物: USBメモリ(空き容量1GB以上)、スマートフォン(iOSかAndroid)

## 影絵をつくろう!

8/4(日) ⑨ 10:30~15:00  
8/6(火) ⑩ 10:30~15:00  
8/11(日) ⑪ 10:30~15:00

【対象】小学生  
【定員】各日30名

事前申込 必要

パソコンで影絵をデザインして、印刷し、カラーセロファンなどで飾って影絵スタンドを作ります。

※作った作品はお持ち帰りいただけます。  
※材料費: 300円

## 楽しい! おもしろい! 当日参加のフリーワークショップ

※詳しくはホームページをご覧ください。

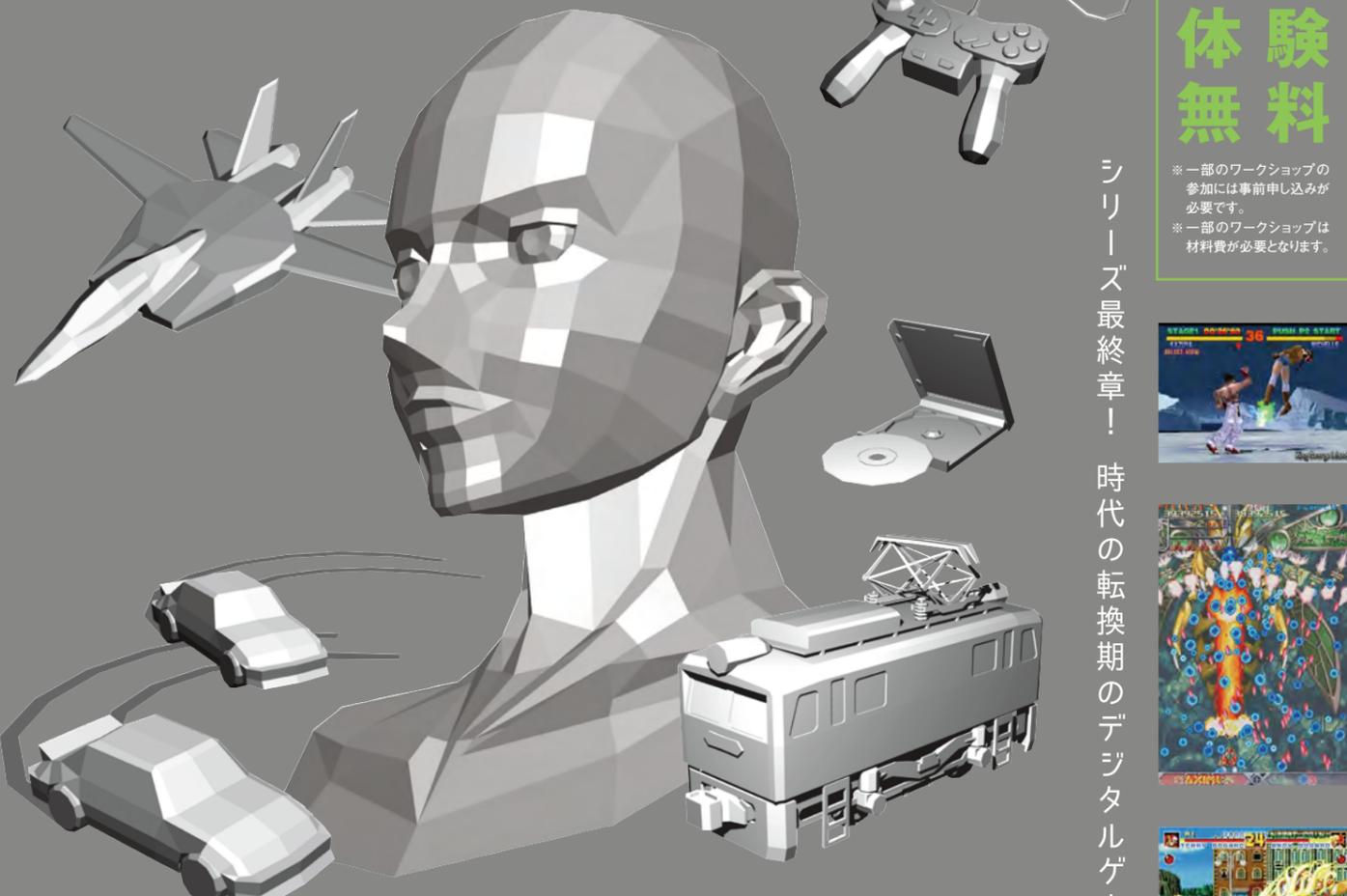
|   |  |  |
|---|--|--|
| <h3>1時間で体験! ゲームプログラミング</h3> <p>8/12(月) 10:30~11:30<br/>13:30~14:30<br/>15:30~16:30</p> <p>8/13(火) 10:30~11:30</p> <p>【対象】小学生以上<br/>【定員】各回30名</p> <p>※小学2年生以下は保護者同伴<br/>※作品はUSBメモリなどで持ち帰りいただけます。<br/>※各回とも30分前より受け付け</p> | <h3>ドット絵デザインワークショップ</h3> <p>7/31(水) 10:30~12:00<br/>14:00~15:30</p> <p>8/1(木) 10:30~12:00<br/>14:00~15:30</p> <p>【対象】未就学児~小学生</p> <p>※随時受付(同時体験可能人数:16名)<br/>※体験時間:約30分<br/>※未就学児は保護者の同伴必須</p> | <h3>ロボットプログラミングを体験しよう!</h3> <p>8/14(水) 10:30~12:00<br/>14:00~15:30</p> <p>8/15(木) 10:30~12:00<br/>14:00~15:30</p> <p>【対象】未就学児~小学生</p> <p>※随時受付(同時体験可能人数:16名)<br/>※体験時間:約30分<br/>※未就学児は保護者の同伴必須</p> |
|---|--|--|

### 申込方法

1. 情報通信交流館のホームページ「体験講座・講座一覧」からwww.e-topia-kagawa.jp
  2. 必要事項をご記入のうえFAX:087-822-0112まで
  3. 必要事項をご記入のうえ〒760-0019 高松市サンポート2番1号 高松シンボルタワー タワー棟4階 情報通信交流館まで
- ※お申し込みが定員を超えた場合は、抽選となり、参加確定者にもメールまたは郵送にて7月15日頃までに「参加証」をお送りいたします。  
※抽選にもれた場合の通知はいたしませんのでご了承ください。※申込締切後も空きがあればお申し込みいただけます。お問い合わせください。

| 参加申込書      |                   |
|------------|-------------------|
| ふりがな       |                   |
| 氏名         | 生年月日<br>年 月 日     |
| 「参加証」送付先住所 | ワークショップ申込番号(3つまで) |
|            | 電話番号              |
|            | 保護者氏名(必須)         |

※ご記入いただきました(個人)情報は参加申込登録・参加証の送付・ご連絡・参加状況確認把握・情報提供などの目的以外には利用いたしません。  
※お送りいただいた申込書をもって、お子さまの本ワークショップへの参加を保護者の方が同意されたものとさせていただきます。



# デジタルゲーム展

Play! Digital Game Exhibition

STAGE.3 デジタルゲーム ミレニアム

2019.7.20 SAT - 8.18 SUN 10:00~17:00 8/5(月)は休館日

期間中の金曜日と8月13日(火)は、19:00まで開催

共催 かがわ情報推進協議会  
後援 香川県教育委員会 / 香川県警察 / 香川県プロバイダ等防犯連絡協議会 / 高松市 / 高松市教育委員会 / 公益財団法人高松観光コンベンションビューロー / RSK山陽放送 / RNC西日本放送 / 朝日新聞高松総局 / NHK高松放送局 / FM香川 / FM815 / OHK岡山放送 / KSB瀬戸内海放送 / 山陽新聞社 / 四国新聞社 / CMSケーブルメディア四国 / 高松リビング新聞社 / TSCテレビせとうち / 毎日新聞高松支局 / 読売新聞高松総局  
協力 秋葉原ナツゲーミュージアム / 株式会社SNK / 株式会社ensoku / おにたま(OBS Live) / オープンブック株式会社 / 株式会社カブコン / 株式会社ケイブ / 酒缶(ゲームコレクター) / 株式会社三栄書房 / 上海アリス幻楽団 / 株式会社スバイク・チュンソフト / 株式会社セガ・インタラクティブ / 株式会社セガゲームス / ソニー・インタラクティブエンタテインメント / 株式会社タイトー / 高井商会 / 株式会社バンダイ / 株式会社バンダイナムコエンターテインメント / 株式会社ポケモン / ローリング内沢(ゲームライター) [50音順]

企画監修 遠藤雅伸(東京工芸大学 教授) / 馬場 章(学校法人 滋慶学園COMグループ 名誉学長) / イラストモデル制作 オガワコウサク(チームグリグリ) / 企画協力 株式会社デジタルSKIPステーション

## 体験無料

※一部のワークショップの参加には事前申し込みが必要です。  
※一部のワークショップは材料費が必要となります。

シリーズ最終章! 時代の転換期のデジタルゲームで遊べる! 仕組みがわかる!





Play! 「プレイステーション」 格闘ゲーム・音楽ゲームの特集コーナー!

全世界での累計生産出荷台数が初めて1億台を突破し、社会現象を巻き起こした「プレイステーション」、一大ブームとなった格闘ゲームや音楽ゲームがプレイ可能。開発者のインタビューや貴重な開発資料も展示します。



「プレイステーション」 (1994年/ソニー・コンピュータエンタテインメント) ©Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.



「セガサターン」 (1994年/セガ・エンタープライゼス) ©SEGA



「たまごっち」(1996年/バンダイ) ©BANDAI WIZ



「太鼓の達人」 (2001年/ナムコ) ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.



「プレイステーション 2」 (2000年/ソニー・コンピュータエンタテインメント) ©Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.

# あそぶ! デジタルゲーム展

デジタルゲームの進化の歴史をたどる3回シリーズの展覧会「あそぶ! ゲーム展」。シリーズ最終章「ステージ3:デジタルゲーム ミレニアム」では、1991年から2001年までのデジタルゲームを紹介します。ゲームセンターで一大ブームを巻き起こした格闘ゲームや音楽ゲーム、3DCG描画機能を搭載した32ビット家庭用ゲーム機などが登場!新しい時代の幕開けを告げるデジタルゲームの数々を体感してください。

Play! 総ゲーム数50以上! 学んで遊べる!

大ヒットアーケードから家庭用まで、さまざまなゲームが遊べます。※一部のゲームは展示のみとなります。

## STAGE.3 デジタルゲーム ミレニアム

- コーナー1 格ゲー戦国時代
- コーナー2 ジャンル細分化時代のデジタルゲーム
- コーナー3 「プレイステーション」による変革
- コーナー4 32ビット機戦争と広がるデジタルゲームの楽しみ方
- コーナー5 ゲーセン転換期のアーケードゲーム
- コーナー6 躍動する音ゲー
- コーナー7 21世紀の始まりを告げる家庭用ゲーム機



「バーチャファイター」MODEL1 基板 ©SEGA



「バーチャファイター」 (1993年/セガ・エンタープライゼス) ©SEGA

Play! ゲームのしくみを詳しく解説!

デジタルゲームが動くしくみや使用されている映像技術について、実際のゲーム機を題材にわかりやすく解説します。



「バトルギア2」 (2000年/タイトー) ©TAITO 2000



「ランディングギア」 (1996年/タイトー) ©TAITO 1995



「がんばれ運転士!!」 (2000年/タイトー) ©TAITO 2000



「レイフォース」開発資料 ©TAITO 1993



「鉄拳」キャラクターデザイン ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

開発資料も多数展示!

※セガ・エンタープライゼスは、現在のセガ・インタラクティブ(アーケード)、セガゲームス(家庭用)です。  
 ※ソニー・コンピュータエンタテインメントは、現在のソニー・インタラクティブエンタテインメントです。  
 ※ナムコは、現在のバンダイナムコエンターテインメントです。  
 ※「プレイステーション」および「PlayStation」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの商標または登録商標です。